

BARNGA

Règles du jeu :

La personnes qui distribue les cartes peut être n'importe qui à la table, mais c'est forcément la personne placée à sa droite qui joue en premier.

A chaque tour, la première personne à jouer joue UNE carte, DE LA SERIE DE SON CHOIX (cœur, carreau, pique, ou trèfle).

Chaque personne doit alors jouer la même série de cartes. Si elle n'a pas de carte de cette série, elle joue une carte de n'importe quelle série (elle se défause).

Le tour est gagné par la personne qui aura joué la plus HAUTE CARTE DANS LA SÉRIE DEMANDÉE.

C'est la personne qui a gagné le plus de tours pendant la partie qui gagne.

A la fin de la partie, la personne qui a gagné le plus de tours se place à la table voisine de la sienne dans le sens des aiguilles d'une montre.

La personne qui a perdu le plus de tours se place à la table voisine de la sienne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Les autres restent à la même table.

Ordre des cartes, DU PLUS FORT (en haut) AU PLUS FAIBLE (en bas) :

- As
- 7
- 6
- 5
- 4
- 3
- 2

Série que vous pouvez utiliser quand vous n'avez pas la série demandée sans perdre le tour, et ce quel que soit niveau de la carte (communément appelé « atout ») : PIQUE

Après un « tour d'échauffement », les règles seront retirées et le jeu devra se jouer en silence.

Pour communiquer, vous pourrez utiliser des gestes et des dessins (mais pas de mots, même par écrit !)

BONNE CHANCE !

BARNGA

Règles du jeu :

La personnes qui distribue les cartes peut être n'importe qui à la table, mais c'est forcément la personne placée à sa droite qui joue en premier.

A chaque tour, la première personne à jouer joue UNE carte, DE LA SERIE DE SON CHOIX (cœur, carreau, pique, ou trèfle).

Chaque personne doit alors jouer la même série de cartes. Si elle n'a pas de carte de cette série, elle joue une carte de n'importe quelle série (elle se défause).

Le tour est gagné par la personne qui aura joué la plus HAUTE CARTE DANS LA SÉRIE DEMANDÉE.

C'est la personne qui a gagné le plus de tours pendant la partie qui gagne.

A la fin de la partie, la personne qui a gagné le plus de tours se place à la table voisine de la sienne dans le sens des aiguilles d'une montre.

La personne qui a perdu le plus de tours se place à la table voisine de la sienne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Les autres restent à la même table.

Ordre des cartes, DU PLUS FORT (en haut) AU PLUS FAIBLE (en bas) :

- 7
- 6
- 5
- 4
- 3
- 2
- As

Série que vous pouvez utiliser quand vous n'avez pas la série demandée sans perdre le tour, et ce quel que soit niveau de la carte (communément appelé « atout ») : TRÈFLE

Après un « tour d'échauffement », les règles seront retirées et le jeu devra se jouer en silence.

Pour communiquer, vous pourrez utiliser des gestes et des dessins (mais pas de mots, même par écrit !)

BONNE CHANCE !

BARNGA

Règles du jeu :

La personnes qui distribue les cartes peut être n'importe qui à la table, mais c'est forcément la personne placée à sa droite qui joue en premier.

A chaque tour, la première personne à jouer joue UNE carte, DE LA SERIE DE SON CHOIX (cœur, carreau, pique, ou trèfle).

Chaque personne doit alors jouer la même série de cartes. Si elle n'a pas de carte de cette série, elle joue une carte de n'importe quelle série (elle se défause).

Le tour est gagné par la personne qui aura joué la plus HAUTE CARTE DANS LA SÉRIE DEMANDÉE.

C'est la personne qui a gagné le plus de tours pendant la partie qui gagne.

A la fin de la partie, la personne qui a gagné le plus de tours se place à la table voisine de la sienne dans le sens des aiguilles d'une montre.

La personne qui a perdu le plus de tours se place à la table voisine de la sienne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Les autres restent à la même table.

Ordre des cartes, DU PLUS FORT (en haut) AU PLUS FAIBLE (en bas) :

- 7
- 6
- 5
- 4
- 3
- 2
- As

Série que vous pouvez utiliser quand vous n'avez pas la série demandée sans perdre le tour, et ce quel que soit niveau de la carte (communément appelé « atout ») : PIQUE

Après un « tour d'échauffement », les règles seront retirées et le jeu devra se jouer en silence.

Pour communiquer, vous pourrez utiliser des gestes et des dessins (mais pas de mots, même par écrit !)

BONNE CHANCE !

BARNGA

Règles du jeu :

La personnes qui distribue les cartes peut être n'importe qui à la table, mais c'est forcément la personne placée à sa droite qui joue en premier.

A chaque tour, la première personne à jouer joue UNE carte, DE LA SERIE DE SON CHOIX (cœur, carreau, pique, ou trèfle).

Chaque personne doit alors jouer la même série de cartes. Si elle n'a pas de carte de cette série, elle joue une carte de n'importe quelle série (elle se défause).

Le tour est gagné par la personne qui aura joué la plus HAUTE CARTE DANS LA SÉRIE DEMANDÉE.

C'est la personne qui a gagné le plus de tours pendant la partie qui gagne.

A la fin de la partie, la personne qui a gagné le plus de tours se place à la table voisine de la sienne dans le sens des aiguilles d'une montre.

La personne qui a perdu le plus de tours se place à la table voisine de la sienne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Les autres restent à la même table.

Ordre des cartes, DU PLUS FORT (en haut) AU PLUS FAIBLE (en bas) :

- As
- 7
- 6
- 5
- 4
- 3
- 2

Série que vous pouvez utiliser quand vous n'avez pas la série demandée sans perdre le tour, et ce quel que soit niveau de la carte (communément appelé « atout ») : TRÈFLE

Après un « tour d'échauffement », les règles seront retirées et le jeu devra se jouer en silence.

Pour communiquer, vous pourrez utiliser des gestes et des dessins (mais pas de mots, même par écrit !)

BONNE CHANCE !